## *Nhập môn công nghệ phần mềm*

***Tuần 04***

*Đặng Văn Dũng – 20187163*

*Phạm Đức Long – 20187182*

*Trần Thị Phượng – 20175988*

Bài 1.1:

a. Dự án kết thúc khi:

- Thiếu kinh phí.

- Hết kinh phí trước thời hạn (Kết thúc thất bại).

- Quá hạn dự kiến.

b. Một dự án phát triển phần mềm là thành công khi

- Sản phẩm đáp ứng yêu cầu chất lượng.

- Không vượt quá kinh phí dự kiến.

- Hoàn thành trong thời gian dự kiến.

c. … là một yếu tố không biết trước mà khi nó xảy ra thì có thể ảnh hưởng tiêu cực hoặc tích cực đến việc hoàn thành các mục tiêu của dự án.

- Rủi ro dự án

Bài 1.2

a. Chúng ta thấy rằng các hệ thống phần mềm lớn, phức tạp thường được phát triển bởi rất nhiều các nhân, rất ít người có được bức tranh toàn cảnh về toàn bộ dự án. Vậy, đối với một người làm công, tham gia vào một dự án mà không biết về toàn bộ chức năng của dự án đó thì có hợp lý không? Vì sao?

- Theo em thì không hợp lý khi một người làm cong tham gia vào dự án mà không biết về toàn bộ chức năng của dự án vì:

+ Họ có quyền được biết và nắm rõ dự án để triển khai và thực hiện dự án đó.

+ Vai trò của các thành viên tham gia vào một dự án là tất cả hướng đến mục tiêu chung là hoàn thiện dự án và mỗi người phụ trách một phần công việc.

+ Với mỗi vai trò khác nhau, các thành viên cần nắm được những thông tin liên quan đến dự án và hoàn thành nó.

+ Việc thiếu hụt không đầy đủ thông tin có thể gây ảnh hưởng xấu đến hiệu suất công việc của các cá nhân trong quá trình thực hiện dự án.

b. Nếu không áp dụng các mô hình vòng đời phần mềm thì có phát triển được phần mềm không? Tại sao?

c. Trong phương pháp Agile, việc luôn có đại diện của khách hàng trong nhóm phát triển thì có ưu điểm gì?

Phần II: Xây dựng biểu đồ WBS